Ақмола облысы білім басқармасының жанындағы «Есіл қаласы, агротехникалық колледжі»МКҚК

ГККП «Агротехнический колледж, город Есиль» при управлении образования Акмолинской области

(білім ұйымының атауы/наименование организации образования)

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель руководителя

ЛВ Серево Л.В. Шульга

Т.А.Э. (егер бар болса) Ф.И.О. (при его наличии)

Пэн бойынша оқу жұмыс бағдарламасы Рабочая учебная программа по дисциплине

Графика және жобалау/Графика и проектирование

(Пән немесе модуль атауы/наименование модуля или дисциплины)

Мамандығы/ Специальность	07161600 Ауыл шаруашылығын механикаландыру
	p p man sin monantina sangy
	07161300 Автомобиль көлігіне техникалық қызмет көрсету,
	жөндеу және пайдалану
	07161300 Техническое обслуживание, ремонт и эксплуатация
	автомобильного транспорта
	(коды жәнеатауы/ код и наименование)
Біліктілігі/ Квалификация	W07161601 Жөндеуші-слесарь/ Слесарь-ремонтник
	3W07161603 Ауыл шаруашылығы өндірісінің тракторист-
<u>_ N</u>	лашинисі/ Тракторист-машинист сельскохозяйственного
	роизводства
	3W07161301Автомобиль жөндеу слесарі/ Слесарь по ремонту
	автомобилей
	(коды жәнеатауы/ код и наименование)
	(пооб вконейтиуы коо и наименование)
Оку түрі/ күндізгі	базасында негізгі орта білім беру
Форма обучения дневная	на базе основного среднего образования
	очести определения
Жалпы сағат саны	70
	<u>72</u> кредиттер <u>3</u>
Общее количество часов	72 кредитов 3
Әзірлеуші/ Разработчик	Широкова Кристина Геннадьевна (Просе)
	(қолы) Т.А.Ә. (егер бар болса)/ подпись) Ф.И.О. (при его наличии)

Пояснительная записка

Рабочая учебная программа разработана согласно приложению 55 Типовой учебной программы по дисциплине "Графика и проектирование" технико-технологического направления Приказа Министра просвещения Республики Казахстан от 6 января 2023 года № 1 «Об утверждении типовых учебных программ цикла или модуля общеобразовательных дисциплин для организаций технического и профессионального образования».

Целью обучения дисциплины "Графика и проектирование" является познакомить обучающихся с проекционными методами, законами графического моделирования и основами теории изображений, влияние на развитие проектно-творческой деятельности, формирование графической культуры и навыков использования современных и традиционных графических средств и создание условий для их практического использования.

3. Реализация программы предусматривает решение следующих задач:

Способствовать формированию представления о том, что первичная функция графического изображения — средство познания, средство предоставления визуальной наглядной информации;

- 2) продемонстрировать знание законов проекционных методов, создавать формированию и способствовать передавать традиционные и современные средства инструментов и оборудовании;
- 3) содействие развитию интеллектуальных способностей и исследовательских навыков обучающихся, связанных с различной графической деятельностью, развитию образного, пространственного, логического, абстрактного и творческого мышления обучающихся;
- 4) способствовать овладению обучающихся методами проектирование, графического моделирования и макетированию, а также формирование навыков использования информационных коммуникационных технологий во всех образовательных услугах (проектирование, исследование, демонстрация), формирование и развитие навыков чтения и визуализации информации в графической форме;
- 5) развитие эстетических вкусов в процессе творческого проектирования.

Содержание учебной дисциплины включает 8 разделов:

- 1) графические способы и средства визуализации информации;
- 2) основные виды изображений и их построение;
- 3) преобразование изображения;
- 4) формообразование и конструирование;
- 5) преобразование формы;
- 6) элементы технической, архитектурно строительной и информационной графики;
 - 7) проектирование. Проектная графика.
 - 8) творческие задания.

Формируемые

Описание

дисциплины/модуля

- анализировать форму предметов по их чертежам;
- анализировать графический состав изображений на чертежах;
- выполнять работу, используя техническую документацию;
- читать и выполнять эскизы, технические чертежи и наглядные изображения детали;
- применять полученные знания при выполнении графических

компетенции

	работ и соблюдать правила личной гигиены.
Пререквизиты	Для изучения данной дисциплины студентам необходим набор знаний и навыков по математике, химии, ботанике, зоологии, экологии.
Постреквизиты	Полученные знания послужат основой для более углубленного изучения других общепрофессиональных и специальных дисциплин.
Необходимые средства обучения, оборудование	Компьютер, интерактивная доска, учебная литература, дидактический материал
Контактная информация	я педагога(ов):
Фамилия, имя,	тел.: 8 701 582 62 99
отчество (при его наличии)	e-mail (е-майл):
Широкова Кристина Геннадьевна	kristy_shirokova@mail.ru

Распределение часов по семестрам

07161600 Механизация сельского хозяйства 07161300 Техническое обслуживание, ремонт и эксплуатация автомобильного транспорта

Дисциплина/код и	Всего				В том числе									
наименование модуля	часов	1 к	урс	2 к	урс	3 к	урс	4 курс						
	В	1	2	3	4	5	6	7	8					
	модуле	семестр	семестр	семестр	семестр	семестр	семестр	семестр	семестр					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10					
Графика и проектирование	72	32	40											
Всего:	72	32	40											
Итого на обучение по дисциплине/модулю	72	32	40											

Содержание рабочей учебной программы

№	Разделы/результат	Содержание рабо Критерии оценки и/или	чси у	СОНО	из н		MIMIDI			
- ,=	ы обучения	темы занятий						MO		
			Всего часов	Теоретические	Лабораторно- практические	Индивидуальные	Производ.обучен/ Професс.практика	Самостоя тельная работа студента с педагогом	Самостоятельная работа студента	Тип занятия
1	Раздел Графические	способы и средства	20	8	6			6		
	визуализации инфор									
1.1	Подраздел. Роль изображений в визуализации информации РО: 1) Объяснить роль изображений в визуализации передаче информации в жизни и различных сферах деятельности человека; 2) использовать различные приемы и средства исполнения графического изображение на практике; 3) различать виды компьютерной графики и использовать их на	1) Определяет понятия "графика", "карты", "схема", "диаграмма", "чертежи", "рисунки"; 2) определяет понятие "компьютерная графика", разделяет 4 вида компьютерной графики: растровая графика, векторная графика, трехмерная графика и фрактальная графика и фрактальная графика; 3) определяет достоинство и недостатки, а также различия и сходство растровой и векторной графики; 4) выполняет примеры в растровой графике, векторной графике, трехмерной графике и фрактальной графике и фрактальной графики.	2	2						
1-2	практике.	История возникновения и значение изображений. Методы выполнения графических изображений. Основные виды компьютерной графики	2	2						изучен ие новой темы
1.2	Подраздел.	1) Умеет правильно	6	2	2			2		
	Средства визуализации информации. РО: 1) Демонстрировать практические навыки работы с чертежными инструментами и приспособлениями при выполнении графических работ; 2) определить программное обеспечение для создания 2D изображений, определяет возможности	пользоваться чертежными инструментами и оборудованием по назначению и в соответствии с требованиями; 2) пользуется работой с инструментами и возможности графического редактора для создания 2D объектов и распечатывает на принтере выполненные практические работы; 3) анализирует и различает цветовые модели в векторной и растровой графике; 4) применяет графических								

	векторной и	операций для создания 2D						
	растровой графики.	объектов.						
3-4		Чертежные инструменты и	2				2	комби
		принадлежности.					Практическ	нирова
		Организация рабочего					ое задание	нный
		места и рациональные					c.14	
		приемы работы					уч. Графика	
		чертежными					И	
		инструментами					проектиров ание 10/1	
5-6		Программное обеспечение	2	2			анис 10/1	изучен
3-0		для создания 2D		~				ие
		изображений.						новой
		Графические редакторы						темы
		для создания 2D						
		изображений.						
		Графический редактор для						
		создания 2D объектов						
7-8		Анализ цветовых моделей	2		2			комби
		в векторной, растровой						нирова
		графике, трехмерной и						нный
		фрактальной графике.						
		Применение графических						
		операций для создания 2D объектов, создание,						
		копирование, дубликат,						
		удаление, сохранение						
1.3	Подраздел.	1) Классифицирует ГОСТ	4	2	2			
1.5	Основные правила	стандарты по типам;	_	~	_			
	оформления	2) запоминает и различает						
	чертежа.	понятия "форматы" и						
	PO: Соблюдать	"масштабы";						
	правила	3) вычерчивает чертежные						
	оформления и	линии по задании,						
	выполнение	определяет их по						
	чертежа по	назначению, правильно						
	стандарту.	называет и выполняет при						
		практических работах; 4) вычерчивает прямой						
		шрифт типа Б и шрифт						
		типа Б с наклоном 75° .						
9-		Общие сведения о	2	2				изучен
10		стандартах ЕСКД.	_	-				ие
10		Форматы и основная						новой
		надпись. Типы линий						темы
		чертежа.						
11-		Шрифты чертежные.	2		2			 комби
12		Правила оформления						нирова
		(формат, масштаб,						нный
		основная надпись).						
		Основные правила						
1 /	Поправан	нанесения размеров	0	2	2		4	
1.4	Подраздел. Геометрические	1) Разделяет отрезок на два и более равные части с	8	2	2		4	
	построения на	помощью циркуля;						
	чертежах.	2) разделяет углы на два и						
	РО: Выполнять	более равные части с						
	геометрические	помощью циркуля;						
	построения на	3) разделяет окружность						
	чертежах	на два и более равные						
	различными	части с помощью циркуля						
	инструментами;	и прямоугольной						
	демонстрировать	треугольной линейки;						
	способы	4) определяет сопряжение						

	вычерчивание различных видов сопряжений, овалов и кривых линий; создавать геометрические построения с использованием примитивов.	по видам: внешнее, внутреннее, комбинированное; 5) вычерчивает сопряжения, определяет примеры использования сопряжении в окружающем пространстве, в мебели, в строительстве, в машиностроении, в одежде, в бытовой технике, в промышленности; 6) создает 2D объектов с использованием примитивов; 7) вычерчивает геометрические построения с использованием примитивов; 8) разделяет окружность и квадраты с помощью модулей на равные части, создает абстрактные и правильные фигуры, используя шаблоны 2D объекта; 1) выполняет документмодели для создания резюме, используемые при разработке 2D объектов.						
13- 14		Построение параллельных и взаимно перпендикулярных прямых. Деление отрезка и угла на равные части. Деление окружности на равные части	2				2 Практическ ое задание с. 43 уч. Графика и проектиров ание 10/1	комби нирова нный
15- 16		Сопряжения. Виды сопряжения детали	2		2		umo 10/1	комби нирова нный
17- 18		Создание структуры технологической карты и списка документов с использованием примитивов 2D объектов. Создание текста для технической документации с использованием примитивов 2D объектов	2	2				изучен ие новой темы
19-20		Документ-модели, клипарты, используемые при разработке 2D объектов. Документ-модели для создания схемы и таблицы, используемые при разработке 2D объектов. Геометрические построения с	2				2 Практическ ое задание «Анализ геометричес ких форм детали»	комби нирова нный

		использованием						
2	Разлел Основные	примитивов. <mark>виды изображений и их</mark>						
2	построение	виды изооражении и их	18	6	12		4	
2.1	Подраздел. Методы проецирования. РО: 1) Понимать и выполнять виды проецирования; 2) определять правила построения изображений предметов на технических чертежах.	1) Определяет основные методы проецирования: (центральное проецирование, аксонометрическое проецирование, прямоугольное (ортогональное) проецирование, проекция с числовыми отметками); 2) выполняет прямоугольное проецирование на две и три плоскости проекций; 3) вычерчивает чертежи тел в системе прямоугольных проекций: проекции точки, отрезка, треугольника; 4) вычерчивает и запоминает правила построения изображений предметов на технических	4	2	2			
21-22		чертежах. Основные методы проецирования. Прямоугольное проецирование на две и три плоскости проекций	2	2				изучен ие новой темы
23- 24		Правила построения изображений предметов на технических чертежах. Основные, дополнительные и местные виды на чертежах	2		2			комби нирова нный
2.2	Подраздел. Способы построения основных видов графических изображений. РО: 1) Понимать способы построения плоских геометрических фигур и объемных предметов (аксонометрия); 2) выполнять аксонометрические проекции по заданным видам предмета, демонстрируя знания правил построения; 3) узнать и определять особенности	1) Определяет понятия "аксонометрия", "аксонометрия", "изометрия", "диметрия", "диметрия", "диметрия", "триметрию и диметрию куба, окружности, 3) вычерчивает аксонометрические проекции по заданным видам предмета; 4) определяет особенности технического рисунка и эскиза; 5) выполняет эскиз детали с натуры; 6) определяет создание 3D модели простых геометрических тел; 7) определяет возможности растровых и векторных графики для создания 3D модели и выполняет практические	6		4		2	

25- 26	технического рисунка и эскиза; 4) решать графические задачи, предлагая рациональные способы выполнения; 5) создавать 3D модели простых геометрических тел.	задании; 8) выполняет практические работы по созданию 3D модели на основе операций твердотельного моделирования. Общие сведения об аксонометрических проекциях.	2			2 Практическ ое задание	комби нирова нный
		Аксонометрические проекции многогранников. Аксонометрические проекции тел вращения				с. 92 уч. Графика и проектиров ание 10/1	
27- 28		Технический рисунок. Понятие об эскизах	2	2			комби нирова нный
29-30		Основные этапы 3D модели. Создание 3D модели простых геометрических тел. Возможности растровых и векторных программ для создания 3D модели. Создание, преобразования и трансформация 3D модели на основе операций твердотельного моделирования	2	2			комби нирова нный
2.3	Подраздел. Чтение и выполнение чертежей предметов. РО: 1) Демонстрировать знания нанесения размеров на чертежах с учетом свойств геометрической формы предметов; 2) выполнять чертежи методом проецирования, используя условности и упрощения на чертежах; 3) читать и выполнять чертежи на основе анализа геометрической формы предмета; 4) определять виды визуализации 3D модели.	1) Анализирует геометрическую форму предмета и наносит размеры на чертежах; 2) узнает и вычерчивает условности и упрощения на чертежах; 3) по ГОСТу наносит размеры на чертежах; 4) умеет читать и выполнять чертежи; 5) выбирает и анализирует способы построения 3D моделей; 6) определяет текстуру и фактуру 3D модели.	4	4			
31- 32		Нанесение размеров на чертежах. Условности и	2	2			комби нирова

		упрощения на чертежах						нный
33-		Определение видов	2		2			комби
34		визуализации 3D модели.						нирова
		Выбор способов						нный
		построения 3D моделей.						
		Текстура и фактура 3D						
2.4	п	модели	4	•				
2.4	Подраздел.	1) Определяет разрезы,	4	2			2	
	Сечения и разрезы. PO:	определение виды разрезов, а также знает их						
	 Понимать 	назначение и						
	целесообразность	вычерчивание на						
	применения	чертежах;						
	сечений и разрезов	2) узнает графическое						
	на чертежах;	оформление разреза;						
	2) узнать и	3) различает простые и						
	применять правила	сложные разрезы;						
	изображения	4) определяет местные и						
	сечения и разрезы на чертеже;	наклонные разрезы,						
	на чертеже,применять	вычерчивание на чертеже; 5) определяет вынесенные						
	условности и	и наложенные сечения,						
	упрощения при	определяет различие и						
	выполнении	сходство между ними;						
	сечений и разрезов;	6) узнает правила						
	4) анализировать	оформления и						
	выбор ПО для	обозначения на чертежах;						
	выполнения сечений и разрезов	7) применяет условности и						
	2D объекта.	упрощения при выполнении сечений и						
	2D OOBERIG.	разрезов,						
		8) использует условности						
		и упрощения в						
		практических работах;						
		9) выбирает ПО для						
		выполнения сечений и						
		разрезов 2D объекта;						
		10) определяет и использует в практических						
		работах приемы						
		твердотельного						
		моделирования для						
		образования сечений и						
		разрезов.	_					
35-		Общие сведения о	2	2				изучен
36		разрезах. Простые						ие новой
		разрезы. Соединение						темы
		видов и разреза. Разрезы на симметричных деталях.						Tembi
		на симметричных деталях. Сложные разрезы						
37-		Сечения. Виды сечения.	2				2	комби
38		Различия между разрезами					Практическ	нирова
		и сечениями. Условности					ое задание	нный
		и упрощения при					c. 21	
		выполнении сечений и					уч. Графика	
		разрезов. Выбор					И	
		программного					проектиров ание 10/2	
		обеспечения для					апис 10/2	
		выполнения разреза и сечения 2D объекта.						
		Приемы твердотельного						
		моделирования						
		для образования разреза						
3	Раздел Преобразован		2	2				

3.1	Подраздел. Преобразование вида и состава изображения. РО: 1) Выполнять чертежи предметов с изменениями методов проецирования; 2) выполнять чертежи предметов с измерением вида и состава изображений или с изменением масштаба; 3) узнавать и понимать целесообразность способов реконструкции	1) Определяет и анализирует понятия "преобразование"; 2) умеет воссоздать образ объекта (предмета) по частичным изображением; 3) вычерчивает чертеж или графическое изображение объекта по словесному описанию. 4) выполняет преобразование вида и состава изображений (графическая работа); 5) вычерчивает реконструкцию изображений.	2	2				
39- 40	изображений.	Преобразование вида и состава изображений. Реконструкция изображений	2	2				изучен ие новой темы
4	Раздал Формообразо	вание и конструирование	8	2	4		2	ТСМЫ
4.1	Подраздел.	1) Понимает и определяет	2	2	2		4	
	Законы формообразования геометрических тел. РО: 1) Объяснить основные законы и принципы формообразования геометрических тел и других предметов; 2) демонстрировать знание и понимание способов формообразования различных видов поверхности.	законы и способы формообразования геометрических тел; 2) использует для формообразования, операции - приращение, удаление, чередование, симметрирование; 3) вычерчивает эскиз детали с применением разрезов, преобразовав ее форму.						
41-42		Понятие о предмете и его форме. Законы формообразования геометрических тел	2		2			комби нирова нный
4.2	Подраздел. Развертка поверхностей. РО: 1) Объяснять особенности изображения развертываемых и не развертываемых поверхностей; 2) выполнять чертежи разверток простых геометрических тел;	1) Анализирует и определяет использование термина "развертка"; 2) определяет и вычерчивает развертку простых геометрических тел; 3) определяет особенности изображения развертываемых и неразвертываемых поверхностей; 4) выполняет развертку упаковок электрических,	4	2	2			

	3) описывать последовательность черчения моделей геометрических тел с использованием движения, вращения кинематического подхода.	кондитерских, косметических или других изделий, а также упаковок из материалов дерево, стекла, керамики, и металла; 5) вычерчивает запись криволинейных поверхностей и простых геометрических тел с помощью средств компьютерной графики.						
43-44		Общие сведения о развертках. Развертка поверхностей геометрических тел и многогранников	2	2				изучен ие новой темы
45- 46		Развертка поверхностей тел вращения. Разработка разверток техникотехнологических оборудовании, аппаратов и деталей машин	2		2			комби нирова нный
4.3	Подраздел. Конструирование форм. РО: Получить первоначальные сведения о конструировании и проектировании, этапах создания технического проекта.	1) Анализирует понятие — "конструирование"; 2) конструирует форму предмета по заданным параметрам; 3) понимает и анализирует технические этапы интеграции проекта; 4) определяет структурирование формы объекта по заданным параметрам.	2				2	
47- 48		Конструирование форм	2				2 Практическ ое задание 5 с. 55 уч. 10/2	комби нирова нный
5	Раздел Преобразован	ние форм	2		2		, -: - v. -	
5.1	Подраздел. Преобразование пространственного положения и частей предмета. РО: Выполнять преобразование формы предмета методом выдавливание и удаление частей.	1) Выполняет преобразование формы с изменением пространственного положения предмета; 2) выполняет преобразование формы с изменением пространственного взаимоотношения частей предмета; 3) выполняет преобразование 3D модели методом выдавливания и удаления частей; 4) представляет графическое преобразование 3D модели путем размещения и печати деталей.	2		2			комби
49- 50		Преобразование форм предмета и	2					комои нирова

		пространственного положения и частей						нный
6	Раздел Элементы те	предмета схнической, архитектурно-	10	4	2		4	
6.1	строительной и инфо Подраздел. Стандартизация. РО: Объяснить общие понятия о стандартизации, взаимозаменяемост и, унификации, деталях и сборочных единицах.	1) Определяет общие понятия "стандартизация", "взаимозаменяемость", "унификации", "сборочный чертеж"; 2) анализирует и понимает понятия "изделия", "деталь", "сборочная единица", "комплект", "комплекс"; 3) анализирует взаимосвязь и различия между понятиями "деталь" и сборочная единица"; 4) анализирует изображения изделии; 5) определяет изображение "детали" или "сборочной единицы".	2	2				
51- 52		Стандартизация. Изделия, детали и их элементы	2	2				изучен ие новой темы
6.2	Подраздел. Соединение деталей. Сборочный чертеж. РО: 1) Объяснить разъемные и не разъемные соединения и правила их изображения; 2) выполнять деталирование и эскизы сборочного чертежа, 3D модель сборочной единицы.	1) Определяет общее сведение о сборочных чертежах; 2) определяет разъемные и неразъемные соединения; 3) анализирует резъбовое соединение, виды формы профиля резъбы, обозначение резъбы, деталирование; 4) вычерчивает резъбовое соединение; 5) выполняет эскизы деталей сборочной единицы; 6) вычерчивает спецификацию по ГОСТу. 7) определяет и анализирует 3D модель сборочной единицы.	4				4	
53- 54		Общие сведения о соединениях. Разъемные и неразъемные соединения. Основные сведения, изображения и обозначения резьбы. Резьбовые соединения	2				2 Практическ ие задание с.81 уч. 10/2	комби нирова нный
55- 56	П	Общие сведения о сборочных чертежах. Понятие о деталировании. Выполнение эскизов деталей сборочной единицы. 3D -модель сборочной единицы	2				2 Практическ ое задание «Задание свойств 3D -модель Основание	комби нирова нный
6.3	Подраздел. Элементы	1) Определяет общие сведения о строительных	2		2			

	anviitaietyniia	чертежах, особенности						
	архитектурно- строительной	архитектурно-						
	графики.	строительного чертежа и						
	графики. РО:	его назначение;						
	 Объяснять 	2) определяет понятия						
	особенности	"генеральный план",						
	архитектурно-	"план", "фасад" и "разрез						
	строительного	здания", "условные						
	чертежа и его	обозначения на						
	назначение;	строительных чертежах";						
		*						
		3) анализирует и узнает этапы строительство						
		*						
	строительные	гражданских и						
	чертежи, применяя условные	производственных сооружениях;						
	обозначения, общие	4) узнает общие понятия о						
	правила и	строительных материалах;						
	стандарты ГОСТ.	5) определяет						
	стандарты гост.	строительные термины,						
		используемые в						
		строительных чертежах;						
		6) анализирует						
		вычерчивание						
		строительных чертежей в						
		графическом редакторе,						
		применяя условные						
		обозначения.						
57-		Общие сведения о	2		2			комби
58		строительных чертежах.	_		_			нирова
30		План, фасад и разрез						нный
		здания. Условные						
		обозначения на						
		строительных чертежах.						
		Чтение и выполнение						
		строительных чертежей.						
		Элементы строительных						
		чертежей						
6.4	Подраздел	1) Определяет понятия	2	2				
0.1	Инфографика/	"инфографика",	_	_				
	схемы, графики,	"исследования", "скетч",						
	диаграммы.	"столбчатая диаграмма";						
	PO:	2) определяет роль						
	Объяснить общие	инфографики в различных						
	сведения об	сферах деятельности;						
	инфографике,	3) визуализирует						
	схеме, графике,	информацию о результате						
	диаграмме.	исследования средствами						
		инфографики (графики,						
		диаграммы, схемы);						
		4) создает рассказ или эссе						
		с использованием символа						
		и знаков инфографики;						
		5) определяет роль						
		инфографики в защите						
		эссе, публикации,						
		презентации.						
59-		Общие сведения о	2	2				изучен
60		инфографики.						ие
		Инфографика в различных						новой
7	Варта т. П	сферах деятельности	4	2			2	темы
7		ние. Проектная графика	4	2			2	
7.1	Подраздел.	1) Анализирует и	2	2				
	Методы	определяет понятия						
	проектирования.	"проект",						

61-62	Основные этапы проектирования. РО: Определять основные методы и этапы проектирования в различных областях деятельности.	"проектирование", "методы проектирование", "этапы проектирование"; 2) определяет основные требования к проектируемым объектам (функциональные, эстетические). Методы проектирования. Этапы процесса проектирования.	2	2				изучен ие новой
7.2	Подраздел. Визуализация проектных предложений. РО: Объясняет виды и состав технической документации, их особенности и отличия.	Требования проектируемым объектам 1) Определяет графические документы, состав технической документации и их особенности; 2) определяет визуализацию творческих идей; 3) анализирует графические визуализации проектных предложений (эскиз, чертеж, макет).	2				2	темы
63- 64		Графические документы. Спецификация, расчетно-пояснительная записка. Визуализация творческих идей. Виды электронных технических документов	2				2 Практическ ие задание с.101 уч. 10/2	комби нирова нный
8	Раздел Творческие за		8	2	4		2	
8.1	Подраздел. Задачи, развивающие общую готовность к проектной деятельности. РО: Определять цели и задачи, этапы проектирования.	Анализирует и определяет значимость выбора и проектирование проектной деятельности.	2	2				
65- 66		Особенности творческих заданий	2	2				изучен ие новой темы
8.2	Подраздел. Творческие задачи с элементами проектной деятельности. РО: Выполнять задания с элементами проектной деятельности и конструирования в области техники/дизайна/архитектуры, применяя различные средства графики (ручная/	1) Умеет анализировать и определить значимость выбора и проектирование проектной деятельности; 2) анализирует и определяет творческие задачи с элементами проектной деятельности, применяя различные средства графики (ручная/компьютерная графика/макетирование), разрабатывает творческий проект на заданную тему; 3) разрабатывает	6		4		2	

	компьютерная графика/ макетирование).	национальный орнамент используя техники киригами; 4) разрабатывает шрифтовой композиции, используя технику киригами; 5) моделирует подставку выставочной стенки и полки для материалов производства (стекло, бумага, пластик и дерево); 6) разрабатывает дизайн скамейки для парка и сквера, используя переработанные экологические материалы; 7) разрабатывает дизайн малой архитектурной композиции; 8) разрабатывает дизайн остановки автобуса используя альтернативные источники энергии; 9) разрабатывает дизайн входной группы и зоны отдыха колледжа; 10) разрабатывает проект юрты с альтернативными источниками энергии; 11) разрабатывает проект "Дом моей мечты".					
67- 68		Творческие задания с элементами проектной деятельности. Разработка национального орнамента, шрифтовой композиции используя техники киригами.	2			2 Практическ ое задание «Моделиро вание подставки выставочно й стенки и полки для материалов производств а (стекло, бумага, пластик и дерево)»	комби нирова нный
69- 70		Разработка дизайна скамейки для парка и сквера, используя переработанные экологические материалы; дизайна малой архитектурной композиции; дизайна остановки автобуса используя альтернативные источники энергии	2	2			комби нирова нный
71- 72		Разработка дизайна входной группы и зоны отдыха колледжа; проекта зоны игры и отдыха для детей в здании	2	2			комби нирова нный

	источниками энергии Итого часов	72	24	28		20	
	юрты с альтернативными						
	супермаркета; проекта						